



FORAGE ET DYNAMITAGE

1. Découverte et conduite d'une foreuse

La personne découvrira les aspects techniques de l'utilisation d'une foreuse pour les mines à ciel ouvert et pourra effectuer une courte période de conduite.

2. Découverte du métier

Une présentation concrète du métier de foreur et de dynamiteur (boutefeu).



EXTRACTION DE MINERAI

3. Découverte des métiers

Une présentation de plus d'une dizaine de métiers possibles après avoir complété la formation.

4. Conduite d'une chargeuse-navette sur simulateur

La personne pourra utiliser le simulateur pour conduire une chargeuse-navette en contexte simulé en surface et souterrain.

5. Conduite d'une chargeuse-navette téléguidée

La personne pourra conduire à distance une chargeuse-navette télécommandée.



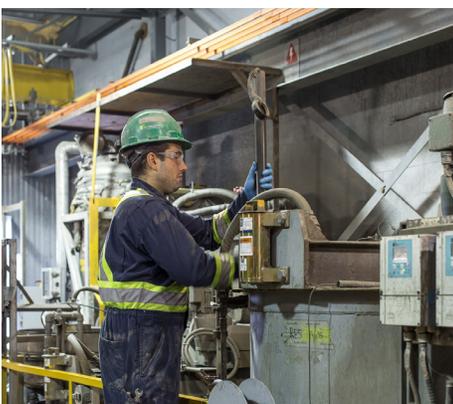
FORAGE AU DIAMANT

6. Découverte du métier

Une présentation concrète de la formation et du métier de forage au diamant.

7. La foreuse au diamant

Exploration d'une foreuse au diamant et de ses composantes.



TRAITEMENT DU MINERAI

8. Découverte des métiers

Une présentation des métiers possibles après avoir complété la formation.

9. Opération du circuit de concassage

La personne pourra opérer un circuit de concassage dans l'usine-école de traitement du minerai.

10. Techniques de laboratoire

La personne découvrira les différents procédés chimiques utilisés dans le traitement du minerai.



MÉCANIQUE AUTOMOBILE

11. Travaux d'atelier

Fabrication et taraudage de pièces et de plaques pour le moteur d'un véhicule.

12. Analyse de problèmes mécaniques

Identifier et résoudre des problèmes sur banc-moteurs.

13. Montage de circuits

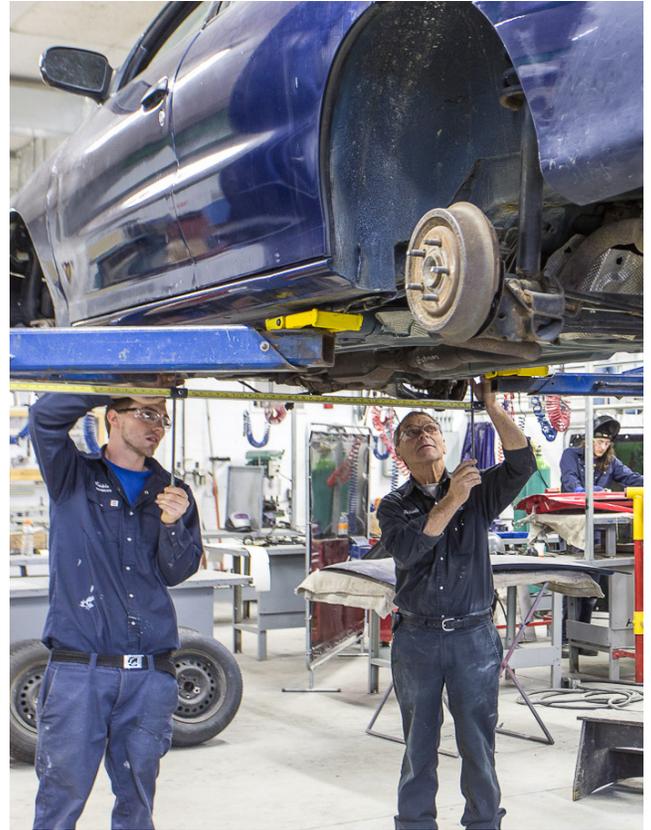
Fabrication et soudage de fil pour les circuits électriques des clignotants et du klaxon.

14. Compression d'un moteur

Prendre la compression d'un moteur et survolter la batterie en cas de panne.

15. Identification de pièces

Découvrir l'ensemble des pièces d'un moteur et enlever et remettre un piston moteur.



CARROSSERIE

16. Circuits électriques

Effectuer le montage de circuits électriques sur panneau didactique.

17. Masquage

Effectuer le masquage d'un côté de véhicule : vitres, poignées, moulures, etc.

18. Fabrication de pièces

Effectuer le pliage d'une pièce de tôle.

19. Simulation d'application de peinture

Appliquer de la peinture avec un pistolet sur pièces automobiles.

20. Pièces automobiles

Démonter et remonter des pièces de carrosserie sur un véhicule.



COIFFURE

21. Mise en forme

Expérimenter différents fers à friser, fers plats et fers spéciaux.

22. Coiffure haute

Réalisation d'une coiffure haute simple, accompagnée de tresses et de torsades.



SECRÉTARIAT

23. Rapidité d'exécution

Tests de vitesse à réaliser au clavier.

24. Découverte du métier

Par un quiz, la personne découvrira le contenu du programme, du rôle et du travail des secrétaires.



VENTE-CONSEIL ET REPRÉSENTATION

25. Préparation à la vente

Connaître son produit ou son service et rédaction d'une campagne publicitaire.

26. La vente, pas si facile!

Déchiffrer des expressions non-verbales et savoir utiliser des expressions « vendeurs ».



DESSIN INDUSTRIEL

27. Visualisation spatiale 2D et 3D

Concevoir et compléter des formes en 2D et en 3D.

28. Découverte du métier

Description du programme et du métier de dessinateur industriel.



DESSIN DE BÂTIMENT

29. Initiation au logiciel Autocad

La personne découvrira le logiciel Autocad pour le dessin de bâtiment.

30. Découverte du métier

Description du programme et du métier de dessinateur de bâtiment.